

FICHE DE POSTE

ANIMATEUR/TRICE JEUNESSE ET DEVELOPPEMENT SOCIAL

RAISON D'ETRE DE L'EMPLOI (FINALITE) :

Dans le cadre du projet social et de ses dimensions globales, transversales, et participatives, le (la) l'animateur (trice), jeunesse et développement social est chargé(e) de mettre en œuvre l'axe jeunesse du projet social ainsi que l'accompagnement des initiatives.

Ces missions doivent s'appuyer sur la mise en œuvre d'outils d'animation permettant le « aller vers » et la mobilisation des habitants.

MISSIONS JEUNESSE/CITOYENNETE (0.5 ETP)

Assure l'accompagnement technique et pédagogique des initiatives de jeunes

- Initie, sensibilise les jeunes à la citoyenneté et à la vie associative
- Accompagne les initiatives des jeunes, aide à la structuration des projets, à la recherche de financement, au montage de dossier
- Accompagne les jeunes dans leurs démarches de projet
- Accompagne l'animatrice jeunesse en poste dans l'encadrement des activités de loisirs ados

Assure l'animation et le développement d'actions de mobilité internationale

- Se forme aux dispositifs européens
- Informe les jeunes des dispositifs, notamment ERASMUS+
- Rédige, et dépose les dossiers ERASMUS + sur les plateformes CES et ECAS
- Initie, accompagne, encadre des projets de mobilités collectifs et/ou individuels
- Assure le suivi du dispositif Corps Européen de Solidarité (envoi et réception)

MISSIONS DEVELOPPEMENT ET ACCOMPAGNEMENT DE PROJETS (0.5 ETP)

Assure l'animation et le développement des initiatives locales, en lien avec le territoire

- Assure l'animation et l'accompagnement de la vie associative du territoire
- Accompagne les initiatives des bénévoles et porteurs de projets,
- Assure une présence en proximité sur le territoire dans le cadre de démarches d'aller vers

Accompagne l'équipe dans le développement de nouveaux projets

- Fait le lien entre les activités des acteurs locaux et le projet de l'association
- Impulse des actions et projets transversaux avec l'équipe et les partenaires locaux

COMPETENCES NECESSAIRES A L'EXERCICE DE L'EMPLOI

SAVOIRS :

Connaissances de la méthodologie de projets

Connaissances des dispositifs de mobilités et des plateformes de dépôt

Connaissances en animation participative

Connaissances des réseaux partenariaux et institutionnels

Connaissances budgétaires

SAVOIR-FAIRE :

Compétences pour les démarches « d'aller vers »

Capacité à mobiliser

Capacité rédactionnelle, de synthèse

Capacité à animer des groupes

Capacités organisationnelles

Capacité d'adaptation aux situations et réalités locales

SAVOIR –ETRE :

Disponibilité

Dynamisme

Accessibilité

Réactivité

Ecoute et ouverture d'esprit

POSITION DANS LA STRUCTURE : Poste placé sous l'autorité directe de la directrice. Poste basé à Ebreuil avec déplacement sur le territoire d'intervention de l'association.

PROFIL : Animateur (trice) – BAC + 2 en animation DEJEPS/DUT

CONVENTION COLLECTIVE : ALISFA – EMPLOI REPERE ANIMATEUR - Rémunération selon grille conventionnelle

CONTRAT : CDI – 35 h

DATE D'EMBAUCHE : Mars 2023 -

PERIODE D'ESSAI : 2 mois renouvelable.

CONTACT : CV et Lettre de motivation à envoyer à direction@vivasioule.fr ou Association VIVA SIOULE, 17 place de la gare 03450 EBREUIL.